

LA VERDADERA HISTORIA DE LOS
MARVEL SUPER HEROES

SECRET WARS



EJEMPLAR GRATUITO

De venta en todas las jugueterías

MARVEL SUPER HEROES™

SECRET WARS™



MONTATELO DE COMIC



© 1984 MARVEL COMICS GROUP. All rights reserved MATTEL INC. • Made in Spain

CAPITAN AMERICA™

SUPER HEROE

NOMBRE AUTENTICO: Steve Rogers.

OCUPACION: Artista independiente.

IDENTIDAD: Secreto.

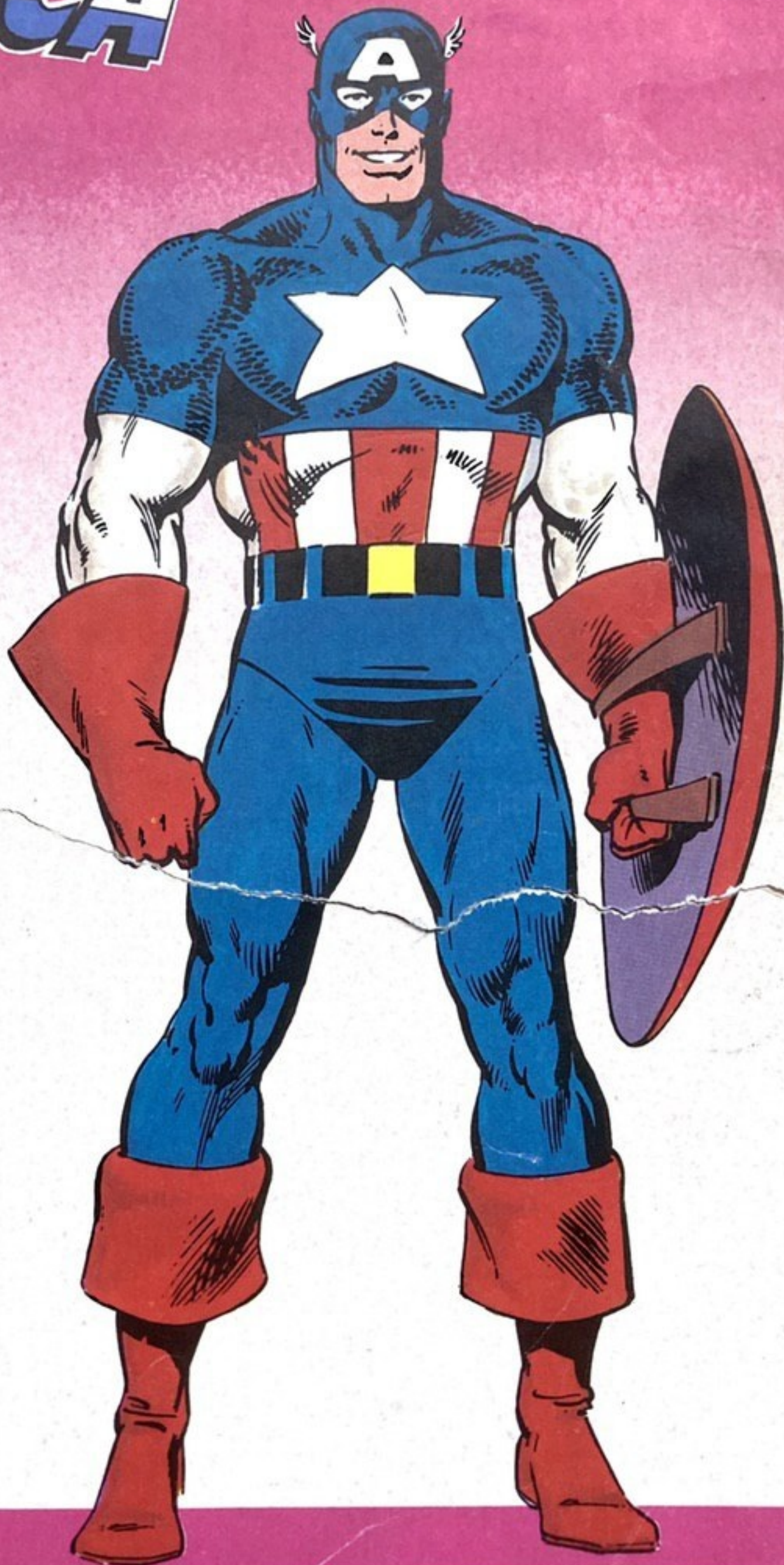
PSEUDONIMOS ANTERIORES: Nómada.

LUGAR DE NACIMIENTO: Ciudad de Nueva York.

AFILIACION A GRUPOS: Antiguo miembro de los Invasores, antiguo compañero del Falcón, miembro de los Vengadores.

BASE DE OPERACIONES: Ciudad de Nueva York.

BIOGRAFIA: Steve Rogers nace durante la Crisis en el seno de una familia pobre. De constitución débil queda huérfano desde niño. La barbarie nazi sobre Europa, le impulsa a alistarse en el Ejército pero su complexión frágil y escasa le convierten en candidato al experimento «Renacimiento». En un laboratorio secreto de Washington y bajo la dirección del Dr. Abraham Erskine —el creador de la fórmula Super-Soldado— se consigue regenerar el cuerpo de Rogers hasta la cima de la perfección humana. Un espía nazi que descubre el curso de los trabajos, asesina al Doctor en el preciso instante que concluye el proceso. Con su muerte, desaparece también la fórmula y Rogers es así el único ser humano con dotes de Super-Soldado para el futuro.



Altura: 1'90 m. Peso: 96 Kg.
Ojos: Azules. Cabello: Rubio.

PODERES: Steve Rogers no posee otros poderes sobrehumanos que los que le proporciona el suero de Super-Soldado, es decir: 1.º Eliminar el ácido láctico causa natural del agotamiento físico. 2.º Multiplicar por cientos de veces la agilidad, potencia, velocidad y destreza física.

Con el entrenamiento a que fue sometido, en combate personal

y estrategia militar, el ejército de los EE.UU. convirtió al Capitán América en la máquina humana de la lucha más perfecta del planeta.

ARMAS: El Capitán América no lleva más que una sola arma: su escudo. Un disco cóncavo de 70 cms. de diámetro y un peso de 6 Kgs. Está construido con una aleación que por accidente industrial, es única en el mundo (el vibranium-adamantium) un material indestructible e irrepetible al que sólo le afecta la energía Psiónica.



FALCON™

SUPER HEROE

NOMBRE AUTENTICO: Samuel Wilson.

OCUPACION: Trabajador social, aventurero.

IDENTIDAD: Públicamente conocida.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: «Snap» Wilson.

LUGAR DE NACIMIENTO: Harlem, Nueva York.

AFILIACION A GRUPOS: Antiguo Vengador, antiguo compañero del Capitán América.

BASE DE OPERACIONES: Ciudad de Nueva York.

BIOGRAFIA: Huérfano de un pastor protestante en Harlem, el asesinato violento de su madre le sumió en el camino de la ira y del desprecio a los demás. Fue utilizado, sin éxito, por la Calavera Roja como rehén contra el Capitán América. Más tarde la Pantera Negra, rey de la nación africana de Wacanda le ofreció la tecnología Wacandiana que le permite volar. Wilson adquirió la identidad de «Falcón», quizás derivada de su afición por las aves, especialmente por «Redwing», un halcón cazador que adquirió en Río.

Altura: 1,90 m. Peso: 96 Kgs. Ojos: Castaños. Cabello: Negro.

PODERES: El Falcón no posee poderes sobrehumanos pero es un atleta y un temible luchador. Está muy unido a su halcón amaestrado que es excepcionalmente inteligente.



ARMAS: El Falcón utiliza para volar alas a reacción fabricadas con titanio ligero acanalado. Las alas están cubiertas por receptores de energía solar de alta eficacia que impulsan una serie de ventiladores eléctricos miniatura de gran velocidad. A modo de gran ave El Falcón extiende sus alas por debajo de sus brazos y terminan unidas a sus botas. Todo el sistema se halla conectado por circuito cibernético al interior de su máscara desde donde gobierna mentalmente su funcionamiento. La autonomía de vuelo del Falcón es de casi 12 horas sin escala, su velocidad máxima de alrededor de 400 Kms. por hora y su techo de altitud, sin botellas de oxígeno, de 6.000 mts.



IRON MANTM

SUPER HEROE

NOMBRE AUTENTICO: James R. Rhodes.

OCUPACION: Piloto, guarda-espaldas, Ex-lugarteniente del Ejército de los Estados Unidos.

IDENTIDAD: Secreta.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: Ninguno.

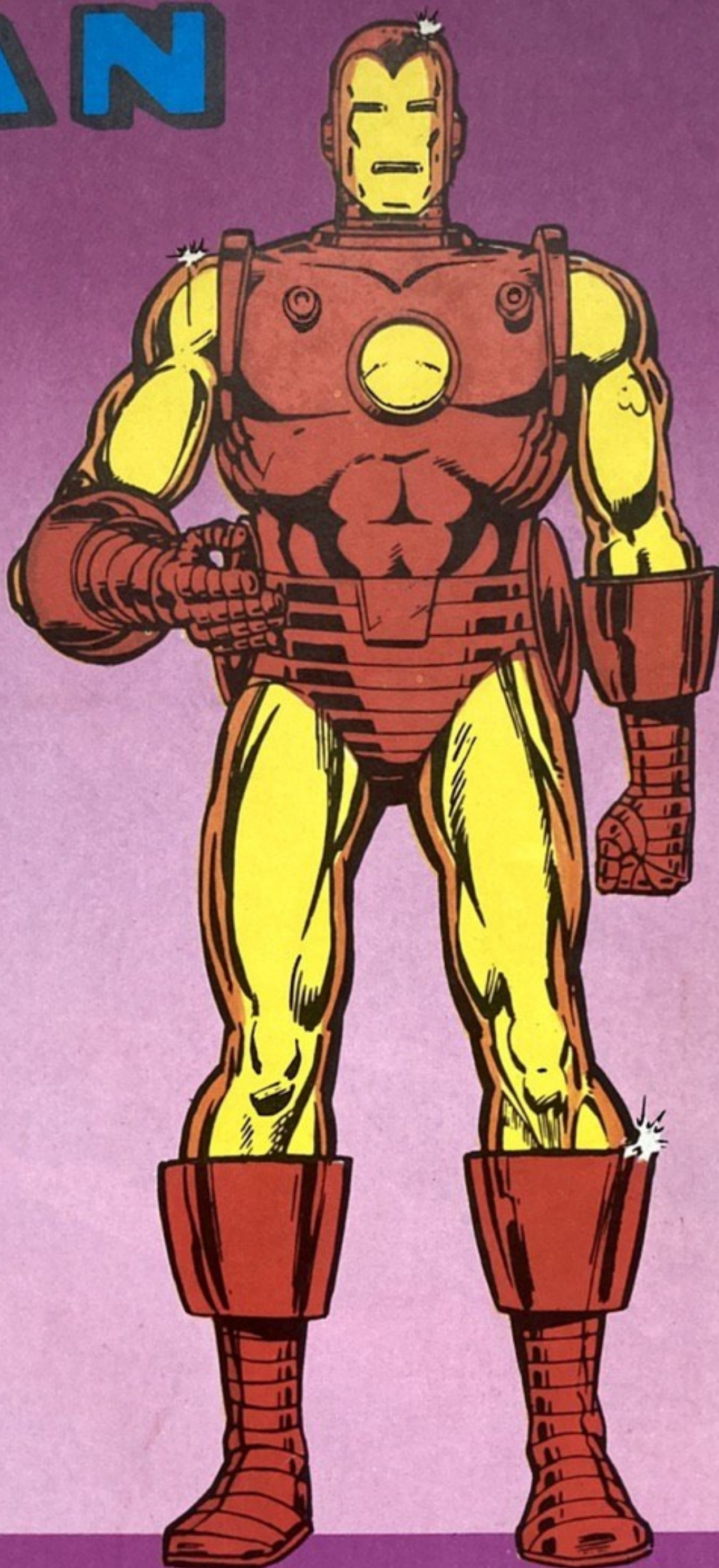
LUGAR DE NACIMIENTO: Chicago, Illinois.

BASE DE OPERACIONES: Nueva York.

BIOGRAFIA: Al cumplir los 21 años, Anthony Stark heredó de su padre un importante complejo industrial con contratos en armamentos para el Gobierno de los Estados Unidos. Enviado a Vietnam para supervisar una prueba de campo con una de sus nuevas armas Stark fue capturado por la guerrilla del Viet-Cong y presionado para que les fabricara una poderosa arma. Con la ayuda del lugarteniente James Rhodes, piloto norteamericano de helicópteros, Stark escapó de la jungla y regresó a América llevando en su equipaje el arma que le obligaron a construir: el Super-traje electro-orgánico «IRON MAN».

Altura: 1,80 m. (sin armadura)
1,88 m. (con armadura). Ojos: Castaños. Cabello: Castaño.

PODERES: No los posee.



ARMAS: El Super-traje de Iron Man es un dermatoesqueleto de haces magnéticos. La cota de micromalla que se adapta a la musculatura fue sedimentada por microbios creados artificialmente con elevada afinidad al metal y que al expirar forman una compleja red invulnerable. Debajo, un tejido refractario de beta-cristal resiste temperaturas desde 60 hasta 3.500 grados sin desestabilizarse. La capa final es una confortable combinación de espuma-piel latente que desmultiplica la resistencia a los movimientos. Sin este musculoso Super-traje, Rhodes puede levantar 98 Kgs. llevándolo se atreve con once toneladas. Pero además, si absorbe energía de una fuente electrógena capaz, entonces eleva 91 toneladas. Alcanza en vuelo, una altura de 15.000 metros sobrepasando la velocidad del sonido (Mach 1,25) a 1.850 Kms. por hora.



SPIDER-MANTM

SUPER HEROE

NOMBRE AUTENTICO: Peter Parker.

OCUPACION: Fotógrafo freelance, aventurero.

IDENTIDAD: Secreta.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: Ninguno.

LUGAR DE NACIMIENTO: Ciudad de Nueva York.

AFILIACION A GRUPOS: Ninguno.

BASE DE OPERACIONES: Ciudad de Nueva York.

BIOGRAFIA: Huérfano a los 6 años de edad, Peter Parker se distinguió como alumno aventajado en la Escuela Superior de Midtown. Fue durante una visita de estudios a un laboratorio nuclear cuando, por casualidad recibió la picadura de una araña común, contaminada por radiaciones. A partir de entonces se manifestaron en Parker una serie de habilidades muy semejantes a las que poseen las arañas. Altura: 1,78 m. Peso: 80 Kgs. Ojos: Avellana. Cabello: Castaño.

PODERES: El Hombre-araña tiene la habilidad de adherirse a paredes y techos con la punta de los dedos y de los pies, un premonitorio sentido del peligro y reflejos extraordinariamente veloces (es capaz de esquivar las balas, si disparan desde cierta distancia o los puñetazos, en un cuerpo a cuerpo).



ARMAS: El Hombre-araña, ha desarrollado un fluido, semejante a la sutil «tela de araña» que proyecta a voluntad desde unos disparadores en sus muñecas y que, al contacto con el aire trenza una tenaz red. Lanzando un sutil filamento, SPIDER MAN puede alcanzar lugares de difícil acceso realizando mil y una piruetas de acróbata para «pescar» a sus enemigos. Con esta insospechada arma más su agilidad, hiper-reflejos y vigor muscular SPIDER MAN es hoy, la más grande pesadilla del sofisticado mundo del mal.



ICEMAN™

SUPER HEROE

NOMBRE AUTENTICO: Robert «Bobby» Drake

OCUPACION: Universitario

IDENTIDAD: Secreta

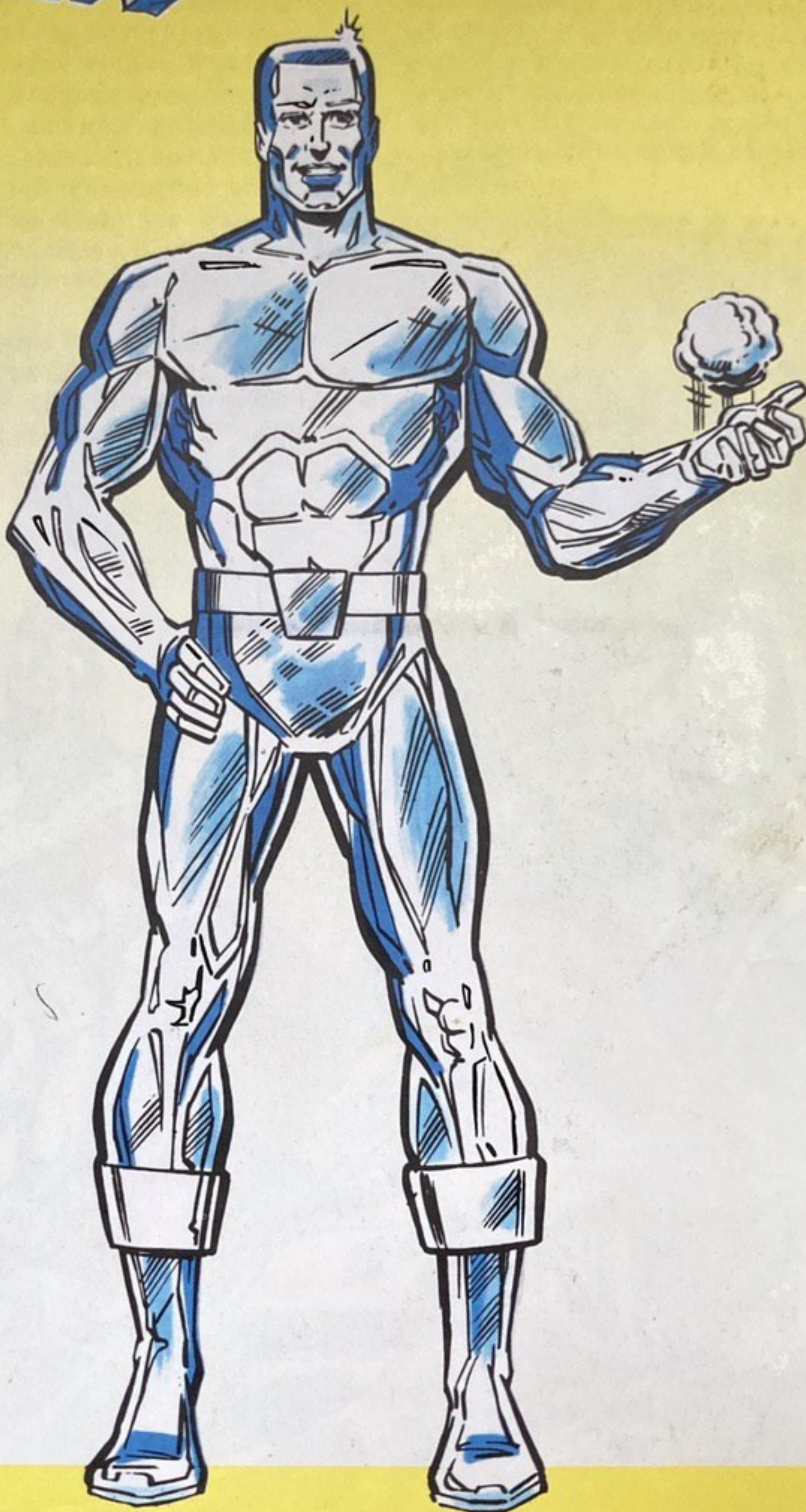
PSEUDONIMOS ANTERIORES: Ninguno

LUGAR DE NACIMIENTO: Port Washington, Long Island, Nueva York.

AFILIACION A GRUPOS: Miembro actual de los Defensores.

BIOGRAFIA: Robert Drake nació con la facultad de congelar mentalmente la humedad del aire en torno suyo. Enterado el Profesor X de semejante poder le propuso matricularse en su Escuela especial para Jóvenes Dotados bajo el nombre en clave de **ICEMAN** (el Hombre de Hielo).
Altura: 1,70 m. Peso: 63 Kgs. Cabellos y Ojos: Castaño.

PODERES: La mente de Iceman es capaz de proyectar un frío intenso alrededor de su cuerpo envolviéndose en una verdadera funda de hielo Super-duro. Este hielo se rompe constantemente a cada movimiento de su cuerpo pero se recompone en fracciones de segundo. Iceman controla tan perfectamente la intensidad de su frío exterior que su mente selecciona automáticamente, a cada paso, las zonas precisas de su cuerpo en donde debe subir o bajar la temperatura para permitir los movimientos.



ARMAS: No se le conoce ninguna pues parece ser que le basta con utilizar hábilmente su portentosa capacidad mutante para defenderse.

Su voluntad puede obtener, en unos instantes, cualquier objeto congelando la humedad del ambiente incluso en el mismo desierto. Se sabe que ha materializado escaleras de hielo, refugios, muros y toboganes como

el que en una ocasión iba auto-creando sucesivamente, unos cuantos centímetros por delante de sí mismo, mientras se deslizaba velozmente.

Como cualquier atleta, la facultad de Iceman está en función de sus óptimas condiciones físicas pero sobre todo en la acción de una intensa gimnasia mental que lleva a cabo diariamente.

La fatiga puede disminuir su facultad de congelación pero en condiciones normales genera hielo durísimo durante un período que oscila alrededor de 3 horas.

Al margen de su poder especial Iceman es un buen atleta aunque sólo tiene la resistencia física propia en alguien de su estatura.



WOLVERINE™

SUPER HEROE

NOMBRE AUTENTICO: Logan.

OCUPACION: Aventurero. Capitán, Fuerzas Armadas del Canadá, destinado a Inteligencia. Retirado.

IDENTIDAD: Secreta. Conocido por ciertos miembros del Gobierno Canadiense.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: Arma X.

LUGAR DE NACIMIENTO: Desconocido.

AFILIACION A GRUPOS: Hombres X.

BASE DE OPERACIONES: Escuela del Profesor Xavier para Jóvenes Dotados. Salem Center, Westchester County, N.Y.

BIOGRAFIA: El pasado de Logan es un misterio. Debido a la superior velocidad mutante para regenerar las células de los tejidos y órganos de su cuerpo Wolverine envejece muy lentamente, mucho más que un ser normal. Su edad, por consiguiente, no puede ni siquiera estimarse. Ha trabajado como agente de Inteligencia del Servicio Canadiense junto a James McDonald Hudson quien lo halló medio muerto en los bosques de las montañas Rocosas del Canadá. Hoy pertenece al grupo de los Hombres X bajo las órdenes del Profesor Xavier.

Altura: 1,72 m. Peso: 78 kgs.
Ojos: Negros. Cabello: Negro.



PODERES: El poder mutante para sanar tiene lugar de forma automática y su velocidad depende del daño. Por ejemplo, de una herida de bala en zona no vital, tardará una hora en curarse. En cierta ocasión, una espada le atravesó el tronco y tardó dos meses en restablecerse. Es muy posible que también pueda recuperar totalmente un órgano destruido o la pérdida de una extremidad. Es virtualmente inmune a drogas, venenos o ácidos. Y por supuesto, le resulta imposible emborracharse. Los sentidos de Wolverine (olfato, oído, vista) son super-agudos y no se atrofian, son comparables a los de ciertos animales cazadores. Sin descartar qué posea visión clara en las bandas infrarroja y ultravioleta.

ARMAS: En virtud de no se sabe que extraño y remoto suceso moléculas de «adamantium» —el metal más duro que conoce la ciencia actual— se alojaron en la estructura molecular del esqueleto de Wolverine y desarrollaron unas garras de adamantium puro. A una orden mental las garras aparecen o desaparecen instantáneamente en el antebrazo.



BLACKTM SPIDER-MAN

SUPER HEROE

NOMBRE AUTENTICO: Peter Parker.

OCUPACION: Fotógrafo free-lance, aventurero.

IDENTIDAD: Secreta.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: Ninguno.

LUGAR DE NACIMIENTO: Ciudad de Nueva York.

AFILIACION A GRUPOS: Ninguno.

BASE DE OPERACIONES: Ciudad de Nueva York.

BIOGRAFIA: En un antiguo enfrentamiento con las fuerzas del mal los Cuatro Fantásticos y Spiderman se vieron arrastrados, en una peligrosa persecución, hasta la dimensión desierta. Recuperado por sus camaradas Spiderman apareció con un cuerpo extraño, de color negro y origen desconocido adosado a su cuerpo. Los 4 Fantásticos le ayudaron a quitárselo pero a él le gustó el color negro. Ahora, cambia de traje a veces, utiliza ambos indistintamente. Ni las autoridades locales saben que Spiderman y Black-Spiderman son la misma persona a pesar de que el apartamento donde vivía se incendió destruyéndose en él su antiguo traje rojo. El negro lo tenían los 4 Fantásticos y su novia lo confeccionó en secreto.



Altura: 1'78 m. Peso: 80 Kg.
Ojos: Avellana. Cabello: Castaño.

PODERES: Al ser Black-Spiderman el mismo Peter Parker éste posee los propios poderes con que cuenta Spiderman.

ARMAS: El fluido «tela de araña» también es el arma utilizada por Black-Spiderman, con todas sus conocidas propiedades y cambiando tan sólo los cañones de disparo que en su caso se alojan en la parte superior de las muñecas.



DAREDEVIL™

SUPER HEROE

NOMBRE AUTENTICO: Matthew Michael Murdock.

OCUPACION: Abogado.

IDENTIDAD: Secreta.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: Michael Murdock.

LUGAR DE NACIMIENTO: Ciudad de Nueva York.

AFILIACION A GRUPOS: Ninguna, antiguo aliado de Black Widow (Viudo Negro).

BASE DE OPERACIONES: Ciudad de Nueva York.

BIOGRAFIA: En evitación apurada de un accidente de tráfico —Murdock salva a un ciego de ser atropellado—. El camión, que transportaba barriles de desechos radioactivos, no pudo impedir que, al frenar bruscamente, uno de ellos cayera al suelo de la calle y reventara. Parte del contenido salpicó a Murdock y resultó contaminado por la radiación. La desconocida radiación le dejó ciego pero aumentó sus otros sentidos dotándole de cierta «sensación de radar» extrasensorial. Para vengar el asesinato de su padre, por unos gánsters, Murdock decide usar sus nuevos sentidos, creando él mismo su propio traje de combate y operar contra el crimen incógnito bajo su apodo de la infancia: Daredevil.

Altura: 1,90 m. Peso: 85 Kgs.

Ojos: Azules. Cabello: Pelirrojo.



PODERES: Atleta de talla olímpica. Acróbata, experto en boxeo profesional de peso pesado, sumamente fuerte capaz de levantar casi 200 Kgs. Pero lo fuera de serie son sus sentidos sobrehumanos: Sus dedos palpan los imperceptibles relieves de la tinta sobre una página impresa y puede leer al tacto un periódico, más deprisa que un lector vidente. Su olfato le permite distinguir entre dos personas idénticas (gemelos) a una de otra aunque se camuflen con perfumes artificiales. Daredevil oye los latidos del corazón de una persona a 6 metros de distancia o percibe exac-

tamente el número de gramos de azúcar que hay en un bizcocho dulce, tal es la precisión de su paladar. Pero lo más sorprendente es su «sentido-radar». Las señales que su cerebro envía constantemente hacia el exterior y en torno suyo regresan proporcionándose una información de 360°, o sea Daredevil percibe al mismo tiempo lo que tiene frente así, detrás y a los lados.

ARMAS: Daredevil lleva una sola arma, un bastón multi-uso llamado «Billy Club».



DOCTOR

TM

DOOM

SUPER VILLANO

NOMBRE AUTENTICO: Víctor Von Doom.

OCUPACION: Monarca.

IDENTIDAD: Conocida públicamente.

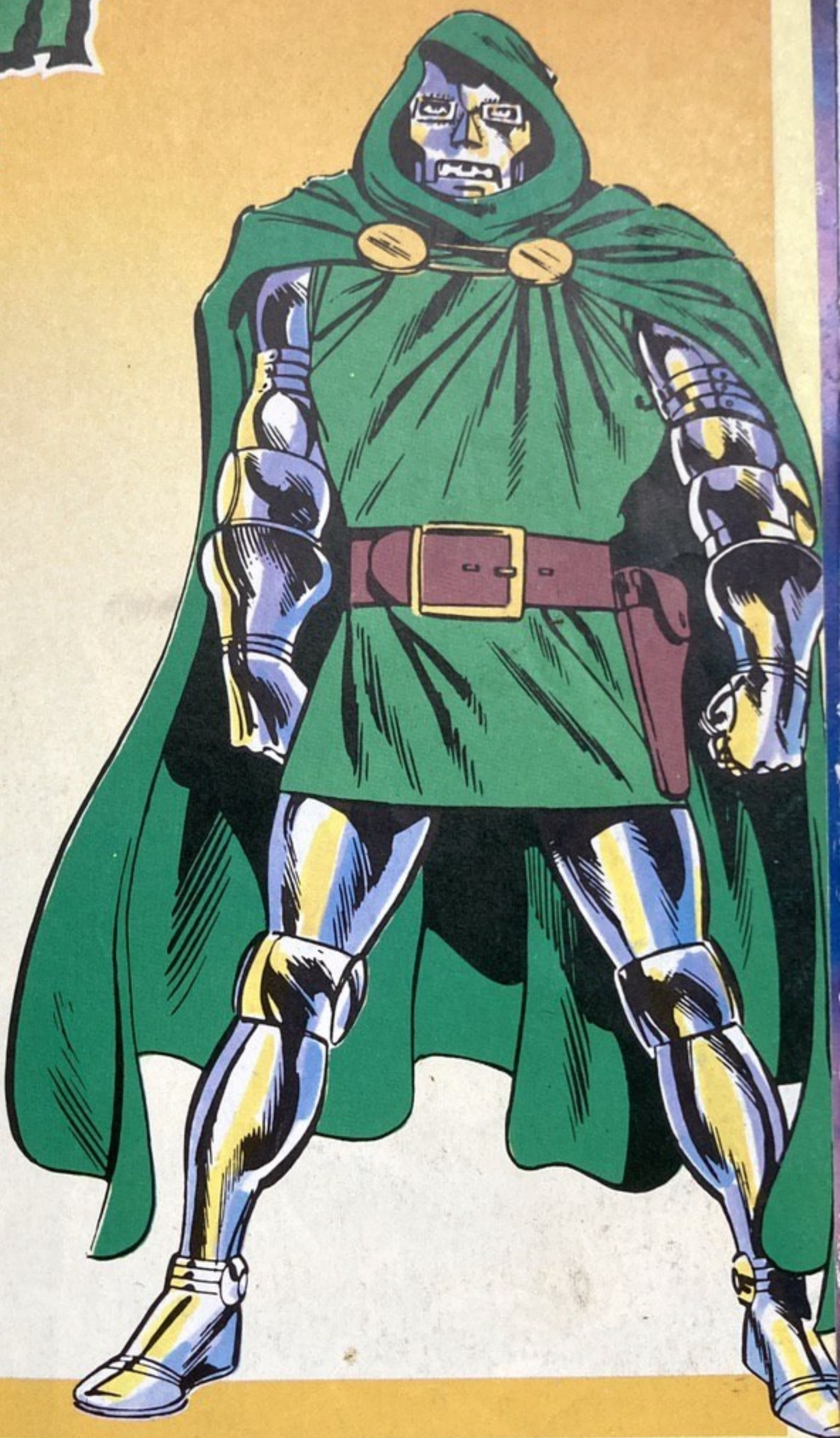
PSEUDONIMOS ANTERIORES: Ninguno.

LUGAR DE NACIMIENTO: Campamento de gitanos en las afueras de Haasenstadt (ahora Doomstadt) Latveria.

AFILIACION A GRUPOS: Ninguna.

BASE DE OPERACIONES: Castillo de Doom, Doomstadt, Latveria.

BIOGRAFIA: El legado que recibió el joven Doom de sus progenitores: un curandero y una bruja, condenados a muerte por las autoridades Latverianas, fueron dos cajas, una con hierbas y medicinas y otra con artefactos mágicos. Desde entonces, Doom se mostró incansable desarrollando sus conocimientos de alquimia adquiridos de sus padres. Viajó, obtuvo una beca en USA y vivió varios años en el seno de una orden monástica del Tíbet alcanzando el grado de «Maestro». Fueron los monjes precisamente quienes le ayudaron a fundir su poderosa armadura y máscara de metal. Más tarde, el Doctor Doom, creado a sí mismo, regresó a Latveria erigiéndose en monarca absoluto. La vida de Doom está dedicada a tres objetivos:



destruir a Mister Fantastic su antiguo rival, gobernar el mundo entero y salvar a su madre a quien supone atrapada en un infierno de ultratumba.

Altura: 1,80 m. Peso 90 Kgs. (160 Kgs. con armadura).

Ojos: Marrones. Cabello: Castaño.

PODERES: Víctor Von Doom no posee poderes sobrehumanos pero es uno de los científicos más brillantes de la tierra a pesar de no haber explorado todavía el potencial de su herencia materna: Las artes de la magia.

ARMAS: El arma más importante del Doctor Doom es su traje metálico con armamento nuclear asistido por micro-computadora incorporada. Es capaz de generar un campo invisible de energía cinética para soportar impasible temperaturas de 800.000 grados celsius, o bien rozar el cero absoluto del espacio cósmico (360 grados bajo cero) sin congelarse instantáneamente.

La única energía que podría penetrar el campo es la psiónica. Además posee armas de alta tecnología y naves inter-estelares para, desde el universo, dominar nuestro planeta.



CONSTRUCTORTM

SUPER VILLANO

NOMBRE AUTENTICO: Frank Schlichting.

OCUPACION: Criminal profesional.

IDENTIDAD: Secreto.

LUGAR DE NACIMIENTO: Racine, Wisconsin.

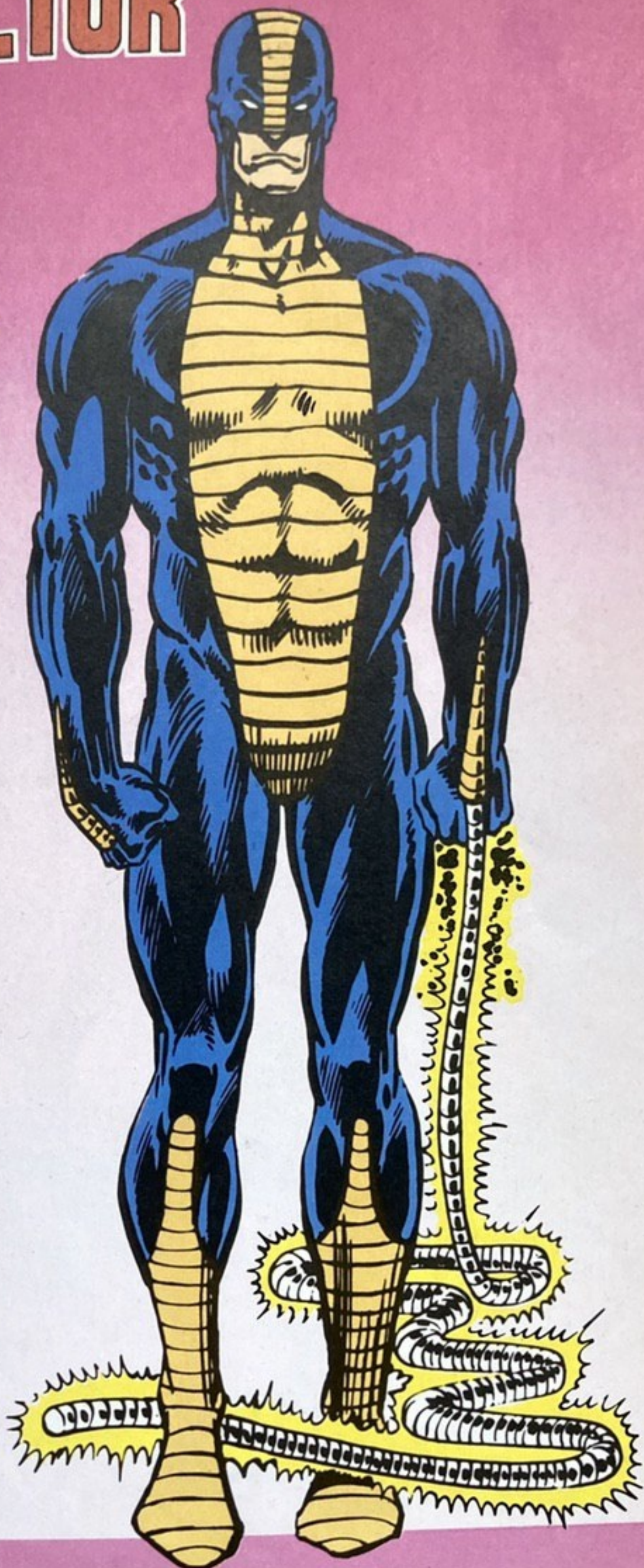
AFILIACION A GRUPOS: Compañero ocasional de Sabretooth, empleado en una ocasión de La Sociedad Justin Hammer, Stewart Montenegro y el Viper.

BASE DE OPERACIONES: Móvil.

BIOGRAFIA: Frank Schlichting, maleante de poca monta, operaba en Chicago cuando decidió marchar a la Costa Oeste en busca de renombre. Eugene Kliger de la ya desaparecida organización criminal «La Sociedad» le ofreció un empleo de matón y fue equipado con la armadura del «Constructor». Al desmantelarse La Sociedad, el Constructor siguió por su cuenta aceptando encargos al mejor postor.

Altura: 1,72 m. Peso: 73 Kgs. Ojos: Gris azulado. Cabello: Negro.

PODERES: No se le conoce ningún poder extraordinario.



ARMAS: Su armadura eléctricamente aislada, rechaza las balas de arma corta y como arma ofensiva dispone de dos cables con carga eléctrica que actúan a modo de látigos, al dispararse desde sus brazos. Están formados por una aleación de adamantium —el metal más duro que se conoce—. Alcanzan objetivos situados a 15 metros, son capaces de derretir el acero al golpear o quemar y al entrelazar estrangulan

con una presión de 60 Kgs. por cm^2 . A través de estos látigos puede descargar 35.000 voltios durante 3 minutos. El Constrictor gobierna sus terribles flagelos bajo circuito cibernético de alta respuesta, situado en la capucha que cubre su frente. Vulnerar su alojamiento es difícil porque está blindado contra impacto de bala o radiaciones de ondas sónicas.



ELECTRO™

SUPER VILLANO

NOMBRE AUTENTICO: Maxwell Dillon.

OCCUPACION: Antiguo instalador de líneas de «Consolidated Edison», ahora criminal profesional.

IDENTIDAD: Públicamente conocida.

SEUDONIMOS ANTERIORES: Ninguno.

LUGAR DE NACIMIENTO: Endicott, Nueva York.

AFILIACION A GRUPOS: Substitución temporal en los Cuatro Terribles originales, Jefe en una ocasión de los Emisarios del Diablo.

BASE DE OPERACIONES: Móvil.

BIOGRAFIA: Mientras trabajaba entre cables de alta tensión, Dillon experto instalador eléctrico, recibió una elevada descarga que produjo un cambio mutágeno en su sistema nervioso. Esta mutación le transformó en un condensador electrógeno viviente. Vistiéndose con un disfraz lleno de colorido y llamándose a sí mismo Electro, Dillon decidió utilizar su poder en beneficio propio.

Altura: 1,85 m. Peso: 68 Kgs. Ojos: Azules. Cabello: Pelirrojo.

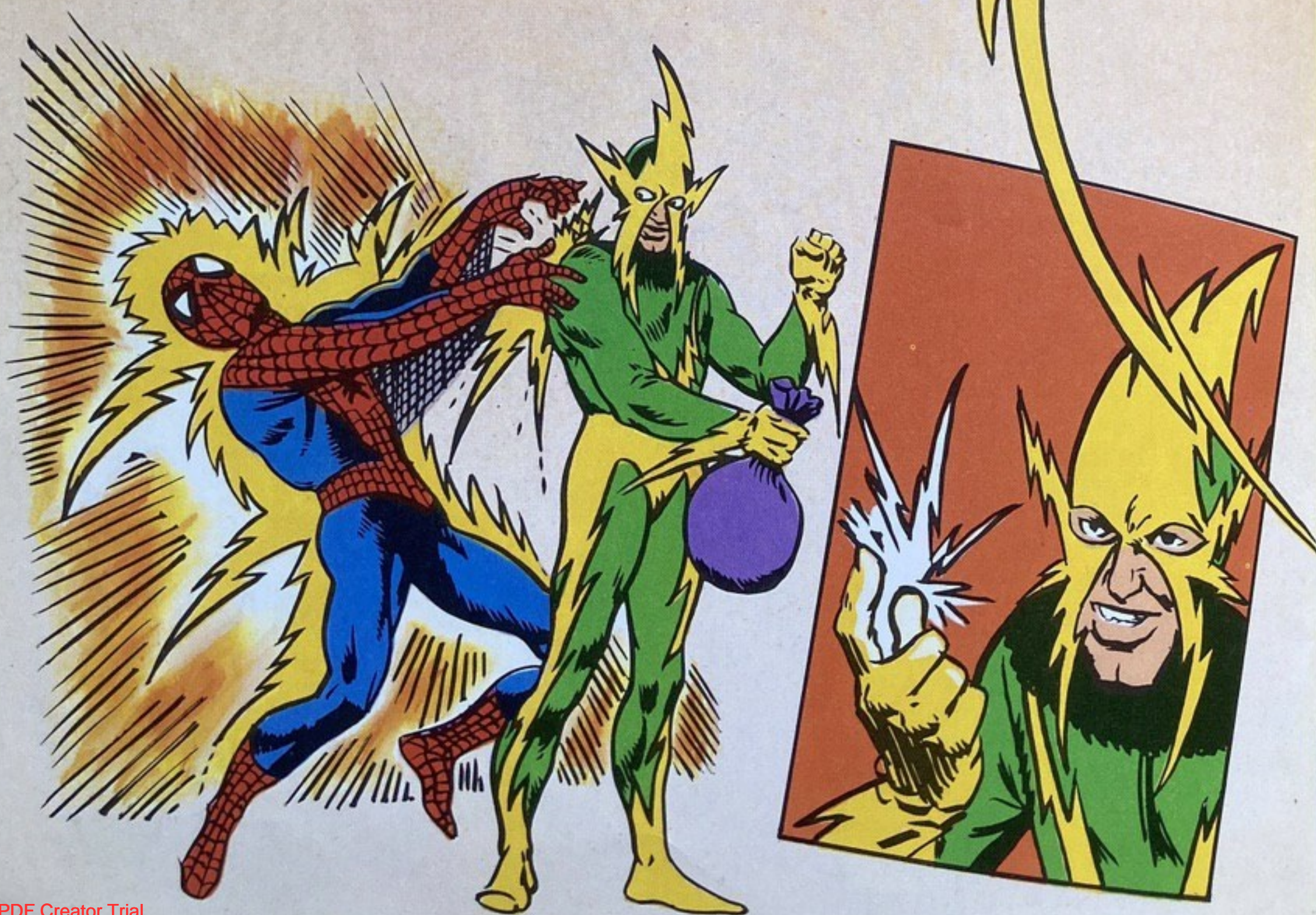
PODERES: Su cuerpo es capaz de generar electricidad a un nivel de 1.000 voltios por minuto, acumulando hasta un máximo de 100.000. A tres metros de distancia, su descarga es suficiente



para matar a un hombre. Electro puede autopropulsarse creando, en torno suyo y en la dirección deseada, ondas desiguales entre sucesivos campos magnéticos y eléctricos que atraen a Electro lanzándolo a velocidades de hasta 240 Kms. por hora que es la velocidad máxima a la que se puede respirar sin otra asistencia. Los poderes electroestáticos de Electro también le conceden facultades sensoriales «sintiendo» las oscilaciones eléctricas a través del circuito de cualquier aparato alimentado por electricidad. Electro, al anular el sistema, consigue que el aparato obedezca sus órdenes mentales. Así, consigue desconectar sistemas de alarma, computadoras de control o cajas-fuerte electrónicas.

ARMAS: Electro puede emplear su energía en una serie de formidables armas. Su propia piel electrocuta a quien la toca pero

él es inmune a cualquier voltaje. La electricidad que circula a través de su cuerpo aumenta su fuerza para elevar o prensar, con una mano, hasta doscientos Kgs.



MAGNETO™

SUPER VILLANO

NOMBRE AUTENTICO: Desconocido. «Magnus» puede ser su nombre real o pseudónimo.

OCUPACION: Conquistador.

IDENTIDAD: Secreta.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: El Creador.

LUGAR DE NACIMIENTO: Desconocido, probablemente en algún lugar de Europa.

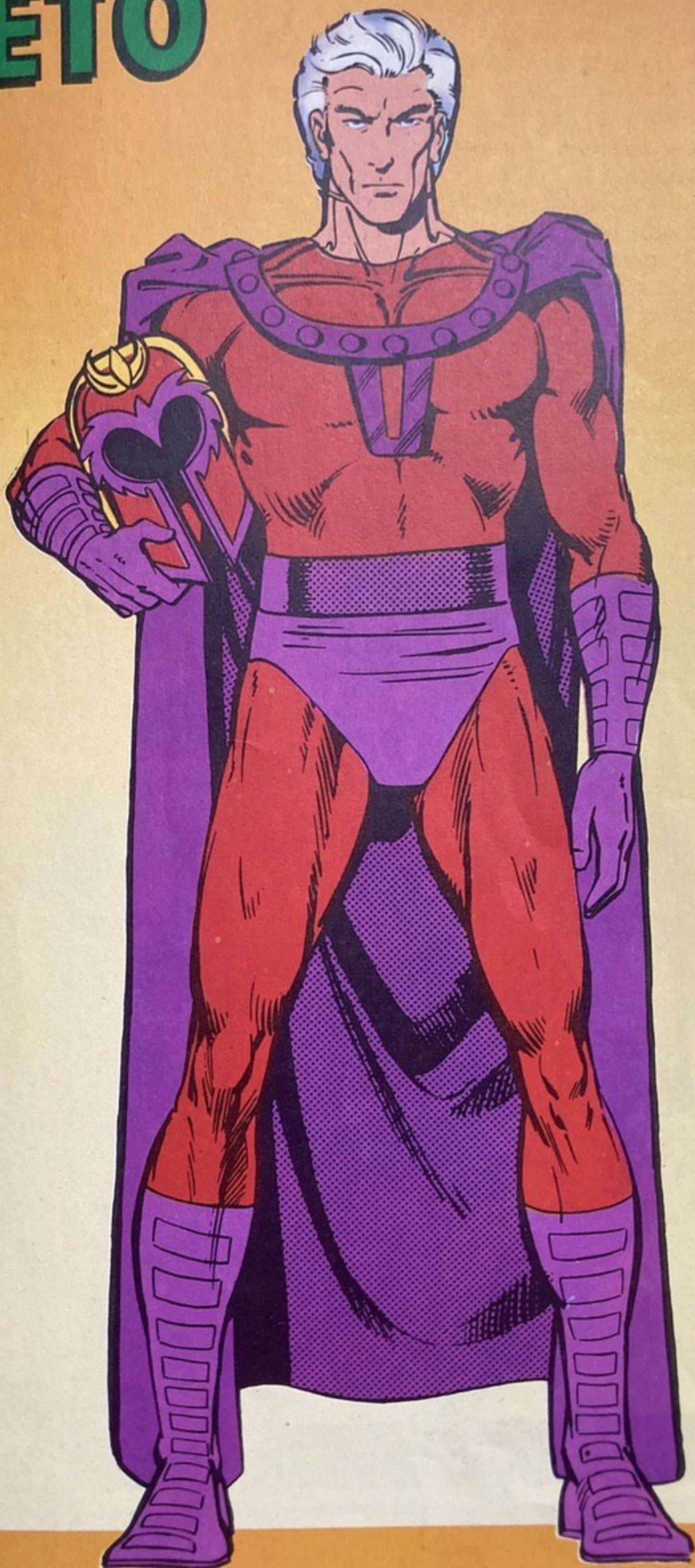
AFILIACION A GRUPOS: Fundador y jefe de la Hermandad de los Diablos Mutantes original.

BASE DE OPERACIONES: Asteroide M (en órbita cerca de la tierra) y varias bases ocultas en este planeta.

BIOGRAFIA: Magneto ha mantenido su pasado y su identidad siempre ocultos. Se sabe sin embargo que durante el régimen nazi pasó por Auschwitz y otros campos de concentración. Tras la liberación cruzó los países del telón de acero hasta Israel. Al tiempo que cicatrizaban los recuerdos de tantas calamidades surgían sus nuevos poderes. A la vista de sus grandes posibilidades, Magneto decidió utilizarlos para dominar el mundo pero los Hombres X, hasta ahora, han sido sus principales obstáculos en este empeño.

Altura: 1,90 m. Peso: 78 kgs.
Ojos: Gris Azulado. Cabello: Plateado.

PODERES: Magneto posee el control mutante sobre campos



magnéticos. No está claro si su origen es psiónico o biológico. Sea como sea roza lo espectacular: una vez levantó un buque de 30.000 Tm. a 20 metros de altura desde una distancia de 70 metros, además esa fuerza puede orientarla en varias direcciones a la vez. Puede montar una complicada máquina en tan sólo unos segundos, crear escudos magnéticos impenetrables para autoprotección o concentraciones de calor que funden una puerta de acero blindado. Su poder abarca todo el espectro electromagnético desde la luz óptica, ultravioleta, ondas de radio, rayos

gamma y rayos X. Magneto puede resultar una muestra de la teoría del Campo Unificado. Sus facultades mentales para la proyección astral y telepática son suficientes como protección ante posibles telepatas pero no son útiles en otros sentidos.

ARMAS: Magneto confía en sus propios poderes personales y raras veces utiliza ingenios creados por él mismo tales como su máquina de los terremotos y erupciones volcánicas telecontroladas.



DOCTOR OCTOPUS

SUPER VILLANO

NOMBRE AUTENTICO: Otto Octavius.

OCUPACION: Ex-consultor de investigación atómica, genio creador criminal.

IDENTIDAD: Públicamente conocida.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: Master Planner.

LUGAR DE NACIMIENTO: Schenectady, Nueva York.

AFILIACION A GRUPOS: Dirige frecuentemente su propia banda.

BASE DE OPERACIONES: Zona de Nueva York.

BIOGRAFIA: Otto Octavius, brillante investigador atómico sufrió un grave accidente de laboratorio al ser alcanzado por una explosión de líquidos orgánicos radioactivos.

El grupo ortopédico de cuatro brazos artificiales que utilizaba para manipular sustancias peligrosas quedó adherido a su piel y sistema nervioso hasta formar parte íntima de su cuerpo. Ahora, Otto puede mover sus brazos artificiales directamente con la mente en lugar de hacerlo a mano sobre el cuadro de mandos.

Altura: 1,85 m. Peso: 98 Kgs. Ojos: Marrones. Cabello: Castaño.

PODERES: La facultad sobrehumana del Dr. Octopus deriva de sus cuatro tentáculos integrados en el sistema nervioso de su cuerpo. Con ellos es capaz de



percibir sensaciones táctiles de alta precisión, por ejemplo: sin necesidad de mirar, palpar un ratoncillo y apresarlo suavemente sin el menor daño a una velocidad imposible de seguir por el ojo humano (40 metros por segundo).

ARMAS: Cada tentáculo está construido con una aleación de titanio-niobio, son alimentados por batería eléctrica con función giroscópica y telescópica. Su fuerza prensil es de 70 Kgs. por cm^2 puede aplastar una pistola con la misma facilidad que un hombre arruga un papel con la mano. Cada brazo tiene aproximadamente 2 metros de longitud que al extenderse alcanza los diez. Su potencia de tracción se eleva a tres toneladas por tentáculo, o sea que se atrevería a levantar un pequeño autobús. Por si fuera poco cada brazo posee un «chip» programado con 128 Kilo-bytes de memoria (más de 800 págs. de instrucciones) en

donde están procesados recursos tan complejos como autodefensa en el caso de que Octopus pierda la consciencia e incluso salvarle la vida en varios casos de emergencia.



KANGTM

SUPER VILLANO

NOMBRE AUTENTICO: Desconocido.

OCUPACION: Conquistador.

IDENTIDAD: Secreta.

PSEUDONIMOS ANTERIORES:

Rama-Tut. Centurión Escarlata.

PSEUDONIMOS FUTUROS: Inmortus.

LUGAR DE NACIMIENTO: Planeta Tierra.

AFILIACION A GRUPOS: Ninguno.

BASE DE OPERACIONES: Planeta Tierra.

BIOGRAFIA: El origen de Kang es muy incierto, se presupone que procede de uno de los futuros simultáneos al de la Tierra en el Siglo xxx.

Más interesado en conquistar que en gobernar ha saqueado varias Zonas del Tiempo en busca de armamento y tecnología. En ocasiones los Vengadores frustraron sus conquistas al aparecer en uno de sus retrocesos hasta los tiempos contemporáneos. Cada incursión en el Espacio-Tiempo produce un doble de este Ser cuya imagen entra en una dimensión divergente rumbo al infinito. Se hace difícil saber con precisión que duplicado de Kang es el que encuentran los Vengadores en sus enfrentamientos sucesivos.



Altura: 1,90 m. Peso: 93 kgs.
Ojos: Marrones. Cabello: Castaño.

PODERES: Kang no posee poderes sobrehumanos. Todas sus capacidades se basan en una tecnología de futuro.

ARMAS: Kang utiliza una armadura cuyo desconocido metal de tan altas prestaciones no podrá desarrollarse, por la ciencia terrestre, hasta el Siglo XL.

Con ella, le es posible emprender los más fantásticos viajes en el tiempo tanto hacia delante como hacia atrás, o a los lados, saltando a universos paralelos hasta cualquier época presupuesta.

Además posee un verdadero arsenal de peligrosas piezas de combate que puede activar a tiempo remoto, por ejemplo: un generador de pantalla para ataque-defensa antimateria, un lanzador de misiles con cabezas

de rayos neutrinos, un generador paralizador, spray de gas neurotóxico y un expansor molecular. También utiliza robots de nueva tecnología como el «Growing Man» un autómeta que crece aumentando de tamaño a medida que se le induce energía cinética.



HOBGOBLIN™

SUPER VILLANO

NOMBRE AUTENTICO: Desconocido.

OCUPACION: Desconocida.

IDENTIDAD: Secreta.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: Desconocidos.

LUGAR DE NACIMIENTO: Desconocido.

AFILIACION A GRUPOS: Se desconocen.

BASE DE OPERACIONES: Ciudad de Nueva York.

BIOGRAFIA. Huyendo de Spider-Man, el atracador de bancos George Hill tropezó casualmente con la guarida secreta de Norman Osborn, el original Green Goblin. Hill, aprovechó este lugar para esconder en él a cierto personaje —sin identificar todavía— en espera de la recompensa por su secuestro. Allí, el desconocido, descubrió el diario de Green Goblin con la lista de todos los refugios de Osborn. Después de eliminar a George Hill, saqueó los escondites restantes, se apropió del equipo de Goblin y creó un vestuario distinto llamándose a sí mismo el Hobgoblin. Así es como, este enigmático personaje, inició su carrera como el más pintoresco burlador de la ley.

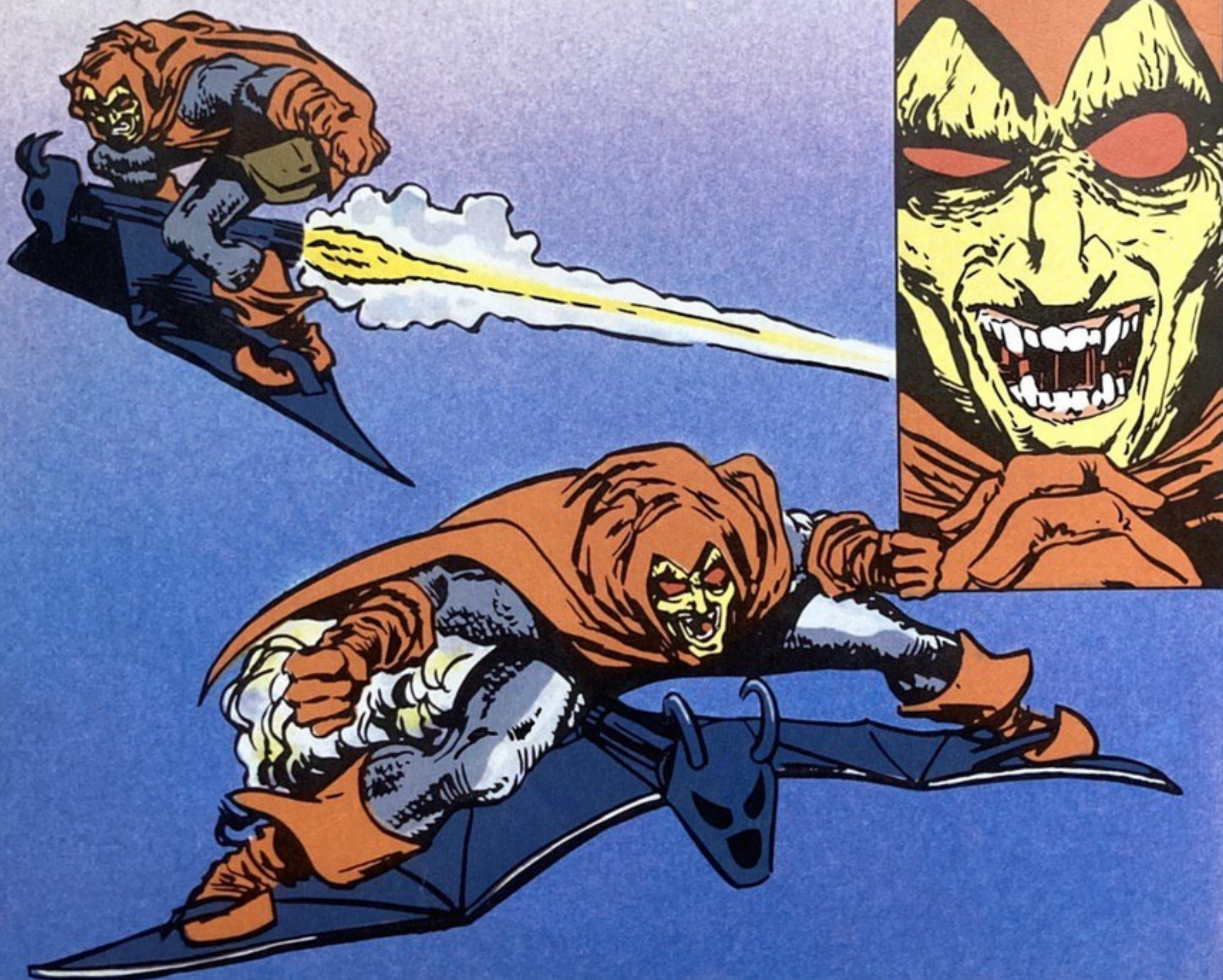
Altura: Desconocida. Peso: Desconocido. Ojos: Desconocido. Cabello: Desconocido.



PODERES: El Hobgoblin no posee poderes sobrehumanos se ampara sólidamente en su armamento personal.

ARMAS: Utiliza varios tipos de granadas de choque e incendiarias en forma de linterna. También posee ciertas bombas de humo y gas que rodeadas por mantos ondean cuando son lanzadas. No se conocen las especificaciones de estos ingenios. Sus guantes electrónicos producen descargas de alto voltaje —10.000 voltios— y pueden mantener, durante cinco minutos, una ráfaga de fuego sostenido antes de agotar su carga. Además, posee un juego de cuchillas con filo de afeitar endurecido forjadas en forma de bate volador.

En sus desplazamientos utiliza un planeador monoplaa a turbina que supera los 160 Kms por hora, y cuya autonomía a velocidad punta es de una hora aproximadamente. Los controles de este ágil aparato están asistidos por un microprocesador que responde a una acción manual o microfónica desde la máscara de Hobgoblin. Se le ha visto también, en un vehículo de asalto blindado que utiliza como central de operaciones y cuyas características se desconocen por el momento.



BARON ZEMO™

SUPER VILLANO

NOMBRE AUTENTICO: Helmut Zemo.

OCUPACION: Científico.

IDENTIDAD: Pública.

PSEUDONIMOS ANTERIORES: El Fénix.

LUGAR DE NACIMIENTO: Leipzig, Alemania.

AFILIACION A GRUPOS: Estuvo asociado durante poco tiempo con el mutante llamado Primus.

BASE DE OPERACIONES: Castillo Zemo, Montañas Orientales de Sierra Madre, México.

BIOGRAFIA: Como hijo del singular Barón Zemo que fue un científico nazi y enemigo mortal del Capitán América, Helmut Zemo culpó al Capitán América de la muerte de su padre. Siguiendo sus pasos reconstruyó muchos de los aparatos y fórmulas de su padre, incluyendo el Adhesivo X que era el pegamento más sólido que había descubierto. Su obsesión era vengarse del Capitán América. Finalmente consiguió acorralarlo encima de un depósito hirviendo de Adhesivo X.

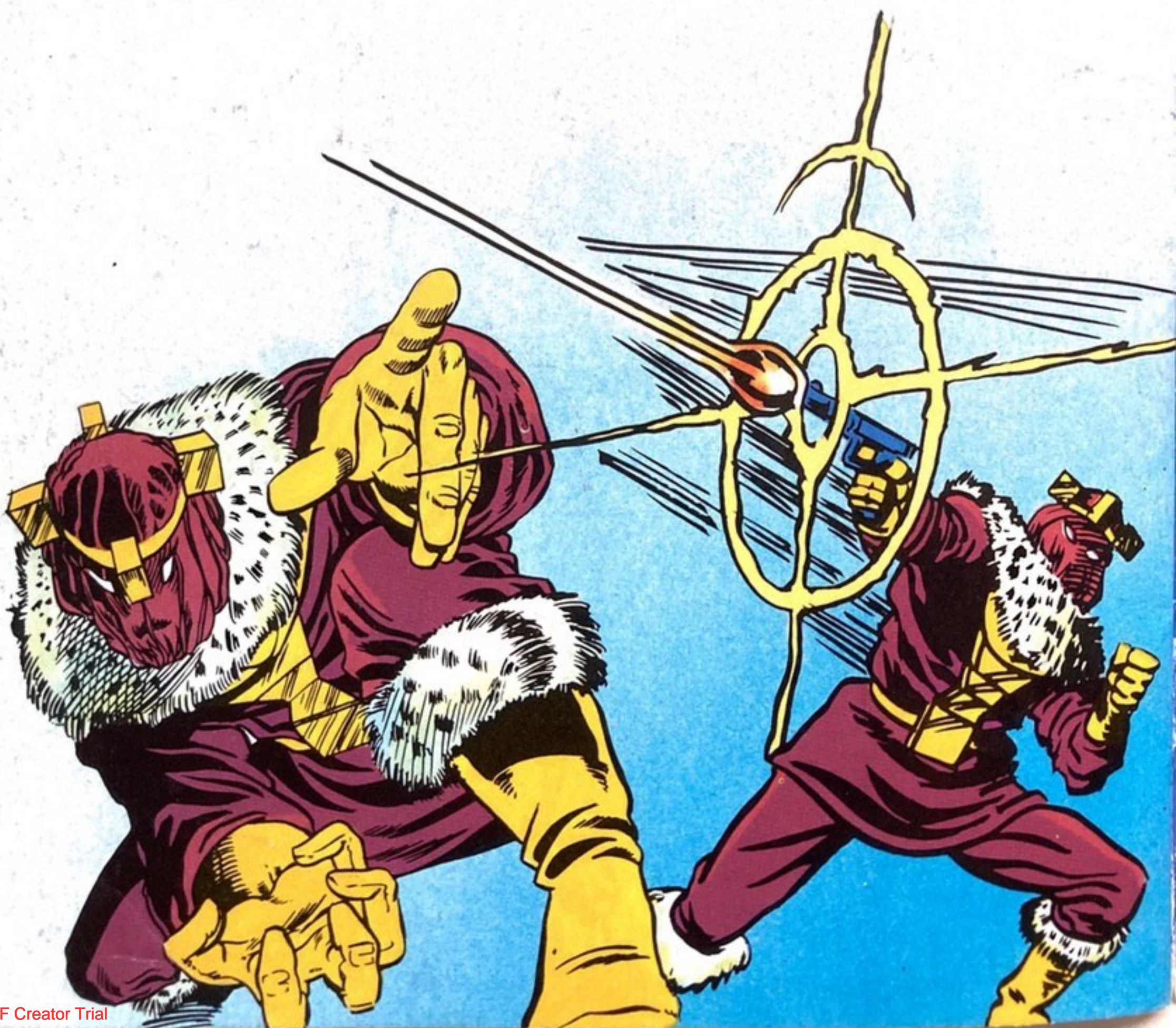


El Capitán América, en el último momento, logró esquivar su acoso y como consecuencia de esta lucha Zemo perdió pie y cayó dentro del depósito hirviente. Aunque pudo salvarse a través de una oportuna compuerta que sólo él conocía, los productos cáusticos dañaron gravemente su rostro.

Altura: 1,78 m. Peso: 72 Kgs. Ojos: Azules. Cabello: Carece. Cicatrices destacadas: La cara de Zemo está notablemente desfigurada, sus facciones presentan aspecto de cera fundida.

PODERES: Zemo no posee po-

deres sobrehumanos. Está en buenas condiciones físicas pero tiene un conocimiento rudimentario de la lucha cuerpo a cuerpo. **ARMAS:** Posee una gran riqueza personal para financiar sus operaciones, con experiencia destacada en química, biología, genética y un gran cerebro para llevarlas a cabo. Lo que le convierte en un peligroso enemigo.



MARVEL SUPER HEROES™

SECRET WARS™

TURBO CYCLE™
Vehículo acorazado que conduce a los Marvel Superhéroes™ a la batalla



DOOM CYCLE™
El vehículo de combate de los Marvel Super Villanos™



DOOM ROLLER™
Amenazadora rueda mecánica de los Marvel Super Villanos™. La unidad de comando interior se puede separar.



MONTATELO DE COMIC

TORRE ACORAZADA™
El cuartel general de los Marvel Super Villanos™, con Torre de observación armada de cañones, puertas con trampas, plataforma elevadora y compartimentos para guardar los mensajes secretos.



© 1984 MARVEL COMICS GROUP. All rights reserved MATTEL INC. • Made in Spain

De venta en todas las jugueterías

LA BATALLA DEL AIRE

MARVEL SUPER HEROES™

SECRET WARS™



DOOM COPTER™



TURBO COPTER™



TORRE DE LA LIBERTAD

Esta es la estación móvil de operaciones de los Marvel Superhéroes. Es además fortaleza y vehículo de ataque. Desde su helipuerto el Turbo Copter neutraliza los ataques de los Supervillanos.

PDF Creator

De venta en todas las jugueterías

**MONTATELO
DE COMIC**



© 1984 MARVEL COMICS GROUP.

All rights reserved MATTEL INC. • Made in Spain